

## **PELATIHAN INFOGRAFIS BERBASIS CANVA UNTUK MENINGKATKAN SOFTSKILL DI ERA DIGITAL DI KELURAHAN TANAH PATAH KOTA BENGKULU**

**Avrillia Permata Hati, Febry Widyan Adha, Uci Nopita Safitri, Winalia Agwil**

Prodi S1 Statistika Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam  
*adhafebry01@gmail.com*

### **Abstract**

The era of digitalization brings a lot of changes both in the government, private sector and society. The usefulness of the digitalization era is a challenge for us who live in this era, the process of converting print, audio and video media into digital form is called digitization. To carry out the process of converting print media into digital, skills are needed, one of the useful soft skills in the digital era is graphic design skills, especially for converting print media such as diagrams and photos into digital in the form of infographics. Overcoming these challenges, Canva-based infographic training was conducted to improve graphic design soft skills for making infographics held at the Tanah Patah village office. Aims to educate how important infographics are in the digital world, can make good, interesting, and informative infographic designs. The method used in this community service is classroom education with preparation stages, implementation stages, and evaluation stages. The results of this service are the printing of a canva-based infographic training module and the printing of an infographic of the Population of Tanah Patah Village, Bengkulu City based on Rukun Tetangga (RT) and the Population of Tanah Patah Village, Bengkulu City based on Gender.

*Keywords: Infographic, Canva, Softskill, Graphics Design, Village Development.*

### **Abstrak**

Diera digitalisasi membawa banyak sekali perubahan baik dibidang pemerintahan, swasta dan masyarakat. Kebermanfaatan era digitalisasi menjadi tantangan sendiri bagi kita yang hidup di zaman ini, proses alih media cetak, audio dan video menjadi bentuk digital disebut digitalisasi. Untuk melakukan proses alih media cetak menjadi digital diperlukan skill, salah satu softskill yang bermanfaat di era digital yaitu skill desain grafis terutama untuk mengubah media cetak seperti diagram dan foto menjadi digital berupa infografis. Mengatasi tantangan tersebut, dilakukan pelatihan infografis berbasis Canva untuk meningkatkan softskill desain grafis untuk pembuatan infografis yang diadakan di Kantor kelurahan Tanah Patah. Bertujuan memberikan edukasi betapa pentingnya infografis dalam dunia digital, dapat membuat menghasilkan desain infografis yang bagus, menarik, dan informative. Adapun metode yang dilakukan pada pengabdian masyarakat ini yaitu pendidikan di kelas dengan tahapan persiapan, tahapan pelaksanaan, dan tahapan evaluasi. Hasil dari pengabdian ini tercetaknya sebuah modul pelatihan infografis berbasis canva dan tercetaknya sebuah infografis Jumlah Penduduk Kelurahan Tanah Patah Kota Bengkulu berdasarkan Rukun Tetangga (RT) dan Jumlah Penduduk Kelurahan Tanah Patah Kota Bengkulu berdasarkan Jenis Kelamin.

*Kata kunci: Infografis, Canva, Softskill, Desain Grafis; Pengembangan Desa.*

### **PENDAHULUAN**

Undang-undang No.6 tahun 2014 tentang desa memberikan

kepercayaan kepada desa untuk meningkatkan kemandiriannya. Dalam undang-undang tersebut secara jelas menempatkan desa sebagai organisasi

yang memiliki wewenang dalam mengatur warga dan mengurus kepentingan komunitas/masyarakat berdasarkan asal usul dan adat istiadat setempat. Secara substansial, undang-undang ini mengatur mengenai kedudukan dan jenis desa, penataan desa, kewenangan desa, penyelenggaraan pemerintahan desa, hak dan kewajiban desa dan masyarakat desa, keuangan desa dan aset desa, pembangunan desa dan pembangunan kawasan perdesaan. Tentunya hal ini akan memberikan implikasi positif maupun negatif terhadap pemerintahan desa itu sendiri (Wijayanti, 2018). Dampak positif dari diberlakukannya undang-undang ini adalah desa mendapatkan pengakuan terhadap keberadaannya dan dipercayakan dalam membantu mewujudkan pembangunan bangsa. Namun dampak negatifnya juga tidak dapat terelakkan dengan adanya kecenderungan sumberdaya desa yang tidak terkelola dengan baik dan sumberdaya manusianya kurang kompeten.

Keberhasilan pembangunan desa dapat terwujud dengan mengenali potensi yang dimiliki masing-masing desa. Penggalan potensi desa berkaitan erat dengan keakuratan data yang diberikan sehingga pemerintah dapat merancang pembangunan yang tepat sasaran. Pada saat ini keakuratan data erat kaitannya dengan dibidang teknologi yang berkembang dengan pesat, perubahan ini sudah dirasakan kebermanfaatannya oleh berbagai kalangan baik masyarakat, siswa, mahasiswa, instansi, wirausahawan dan Aparatur Sipil Negara. Teknologi Komunikasi dan Informasi adalah aplikasi pengetahuan dan keterampilan yang digunakan manusia dalam mengalirkan informasi atau pesan dengan tujuan untuk membantu menyelesaikan permasalahan manusia

agar tercapai tujuan komunikasi. Perkembangan teknologi informasi berawal dari kemajuan dibidang komputerisasi. Penggunaan komputer pada masa awal untuk sekedar menulis, membuat grafik dan gambar serta alat menyimpan data yang luar biasa telah berubah menjadi alat komunikasi dengan jaringan yang lunak dan bisa mencakup seluruh dunia (Setiawan, 2018). Hal ini menyebabkan manusia tidak bisa lepas dengan yang namanya teknologi sehingga membawa peradaban manusia memasuki era digital atau digitalisasi.

Digitalisasi adalah proses alih media dari bentuk tercetak, audio, maupun video menjadi bentuk digital. Era digital telah merembah ke berbagai bidang, salah satunya pada bidang komunikasi. Contoh penerapan era digital dibidang komunikasi adalah adanya infografis (Sukmana, 2006). Infografis merupakan singkatan dari *Information + Graphics*. Infografis merupakan visualisasi data, gagasan, informasi atau pengetahuan melalui bagan, grafis, jadwal dan lainnya agar data, gagasan, informasi atau pengetahuan dapat disajikan lebih dari sekedar teks dan memiliki dampak visual yang cukup kuat dan lebih menarik. Dengan demikian dapat memudahkan pembaca untuk memahami teks tersebut (Kurniasih, 2016).

Pelatihan infografis berbasis canva ini akan dilaksanakan di Kantor Lurah Kelurahan/Desa Tanah Patah Kota Bengkulu. Dengan partisipan merupakan ASN atau staff kantor Lurah Kelurahan Tanah Patah Kota Bengkulu.

Dalam pembuatan infografis diperlukan *softskill* yang harus dipunyai atau dikuasi oleh setiap desain grafis. Illah Sailah berpendapat dalam (Muhmin, 2018) *soft skills* adalah keterampilan seseorang dalam

berhubungan dengan orang lain (*interpersonal skills*) dan keterampilan dalam mengatur dirinya sendiri (*intra-personal skills*) yang mampu mengembangkan secara maksimal unjuk kerja (*performans*) seseorang. *Softskill* inilah yang nanti akan menunjang para ASN dan staff Kantor Lurah dalam menghadapi era digitalisasi.

Infografis dapat dibuat dengan berbagai *software* yang dapat kita gunakan baik menggunakan *android* ataupun menggunakan laptop atau komputer. Salah satu aplikasi desain yang populer dikalangan desain grafis dan *user friendly* adalah Canva. *Software* canva ini memiliki aplikasi dan juga dapat berbasis *web application*. Canva diluncurkan tahun 2013, Canva adalah *platform* desain dan komunikasi visual *online* dengan misi memberdayakan semua orang diseluruh dunia agar dapat membuat desain apapun dan mempublikasikannya dimanapun. Maka dari itu di era digital saat ini, perlu bagi kita untuk mempelajari bagaimana cara membuat sebuah infografis agar dapat membuat tampilan teks yang lebih bagus dan mudah dipahami.

Pelatihan ini bertujuan untuk meningkatkan *softskill* desain para ASN atau staff sehingga mampu membuat sebuah infografis yang menarik dan mudah dipahami. Kantor Lurah Kelurahan Tanah Patah berlokasi di jalan Musium RT. 006 RW. 003 Kota Bengkulu. Kurangnya pembekalan terhadap skill desain grafis yang dimiliki oleh ASN atau staff yang bekerja disana sehingga kesulitan dalam membuat infografis.

Sebagai sebuah instansi pemerintah yang aktif di kelurahan, tentunya memiliki data kependudukan yang ada di kelurahan tersebut. Data tersebut apabila ditampilkan dalam

bentuk dokumen word atau excel akan sulit dimengerti dan dipahami. Berdasarkan kunjungan kami ke Kantor Lurah Tanah Patah Kota Bengkulu, masih belum terdapat infografis, namun data-data yang tersedia cukup lengkap. Dalam pemberian informasi terkait data-data yang dimiliki Kelurahan Tanah Patah masih mengandalkan pencatatan secara tradisional atau dibuat dalam sebuah buku serta Microsoft word dan Excel.

Maka perlu adanya infografis seputar data kependudukan kelurahan tanah patah seperti jumlah penduduk kelurahan tanah patah, jumlah penduduk penerima bantuan sosial dan lain-lain agar info yang dimiliki tersampaikan dengan baik. Maka dari itu kami ingin mengadakan pelatihan infografis berbasis canva kepada ASN atau staff Kantor Lurah agar memiliki skill desain dalam membuat infografis. Alasan menggunakan canva sebagai aplikasi desain karena canva lebih mudah untuk dipahami dan digunakan baik remaja, dewasa bahkan orang tua sekaligus. Solusi untuk mengatasi permasalahan tersebut kami ingin mengadakan Pelatihan Infografis Berbasis Canva untuk Meningkatkan *Softskill* di Era Digital Di Kelurahan Tanah Patah Kota Bengkulu.

## METODE

Dalam rangka mencapai tujuan dalam mengatasi tantangan yang ada, maka metode yang digunakan dalam kegiatan pengabdian pada masyarakat ini adalah pendidikan di kelas. Metode pelatihan memiliki tahap-tahap, yaitu persiapan, pelaksanaan, dan evaluasi. Tahapan-tahapan yang dilakukan adalah:

## 1. Tahapan Persiapan

- a. Pertemuan dengan pihak mitra  
Pertemuan ini membahas apa saja yang perlu diperhatikan dan masalah yang terjadi pada mitra. Menanyakan terkait kebutuhan mitra, serta apa saja yang diperlukan oleh mitra pada saat dilakukan pelatihan serta penyesuaian rencana dan jadwal kegiatan.
- b. Perancangan Materi  
Tahapan selanjutnya yang perlu dipersiapkan adalah perancangan materi. Perancangan materi bertujuan agar materi yang disampaikan dapat ditangkap dengan jelas dan baik. Adapun materi ini terkait dengan infografis, perancangan mengenai pengukuran evaluasi kinerja dan seberapa penting infografis dan visualisasi data digunakan terutama dalam instansi pemerintahan di era Digitalisasi.
- c. Diskusi Kelompok  
Kegiatan ini menjadi langkah awal kami dalam melakukan pelatihan, dimana kami berdiskusi mengenai materi yang akan diberikan, persiapan barang dan keperluan yang digunakan pada pelatihan, serta menyusun dan membuat modul penggunaan aplikasi canva serta proposal kegiatan pelatihan.

## 2. Tahapan Pelaksanaan

- a. Pembuatan dan penggandaan modul penggunaan aplikasi Canva.
- b. Penyuluhan dan melakukan pelatihan  
Penyuluhan dan melakukan pelatihan merupakan salah satu cara untuk mengatasi permasalahan yang terjadi pada mitra. Sebelum memulai pelatihan atau penyuluhan partisipan mengisi daftar hadir. Adapun target penyuluhan ini pegawai kantor lurah dan ketua RT setempat.
- c. Pengisian kuesioner  
Setelah pelatihan mengenai visualisasi data dan infografis dilakukan, para partisipan mengisi kuesioner sebagai bahan evaluasi kinerja. Terdapat 4 soal pertanyaan dalam kuesioner yang harus diisi oleh partisipan yaitu:
  - 1) Seberapa tahu anda mengenai aplikasi canva?
  - 2) Seberapa tahu anda mengenai fungsi infografis dan betapa pentingnya infografis di era digital?
  - 3) Seberapa Paham Partisipan Dalam Penggunaan Fitur-Fitur yang Tersedia di Aplikasi Canva?
  - 4) Seberapa yakin partisipan dapat membuat sebuah infografis?

- d. Penyerahan hasil Infografis dan modul pelatihan
- Setelah selesai melakukan pelatihan infografis menggunakan aplikasi canva diadakan penyerahan infografis “Jumlah Penduduk Kelurahan Tanah Patah Kecamatan Ratu Agung Kota Bengkulu Provinsi Bengkulu Tahun 2023” dan Modul Pelatihan Infografis Berbasis Canva ke pihak Kelurahan Tanah Patah

### 3. Tahapan Evaluasi

Tahapan evaluasi ini dilakukan oleh pelaksana kegiatan. Berikut ini adalah beberapa kriteria sebagai indikator pencapaian tujuan:

- Terlaksananya seluruh rencana kegiatan (100% terlaksana).
- Ketekunan dalam mengikuti kegiatan penyampaian materi dilihat dari persentase peserta yang hadir (minimal kehadiran peserta 100%).
- Keingintahuan dan pemahaman peserta dalam mengikuti kegiatan (100% peserta mengikuti kegiatan hingga akhir). Angket evaluasi dan saran dari peserta berupa pernyataan kepuasan dari peserta

## HASIL DAN PEMBAHASAN

Pengabdian ini dilakukan di Kantor Lurah Tanah Patah. Tempat ini dipilih karena cocok dengan pelatihan

yang akan diberikan dan masih minim atau sedikit sekali infografis yang ada pada Kantor Kelurahan Tanah Patah tersebut.



Gambar 1: Penyampaian Materi dan Pelatihan Infografis

Pelatihan merupakan salah satu cara untuk mengatasi permasalahan yang terjadi pada mitra. Sebelum memulai pelatihan atau penyuluhan partisipan mengisi daftar hadir. Adapun target penyuluhan ini pegawai kantor lurah, staff kantor lurah, dan beberapa ketua RT setempat.

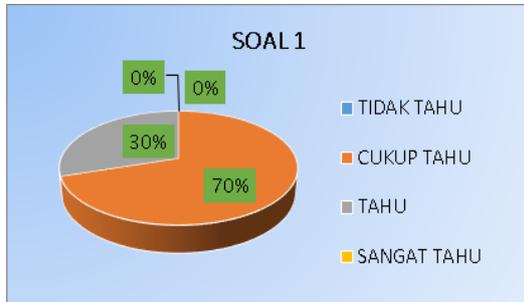


Gambar 2: Hasil Contoh Infografis Partisipan

Selama pelatihan berlangsung para partisipan mengikuti pelatihan infografis dengan baik. Dibuktikan dengan salah satu hasil contoh karya infografis yang dibuat oleh salah satu staff kantor kelurahan tanah patah kota Bengkulu.

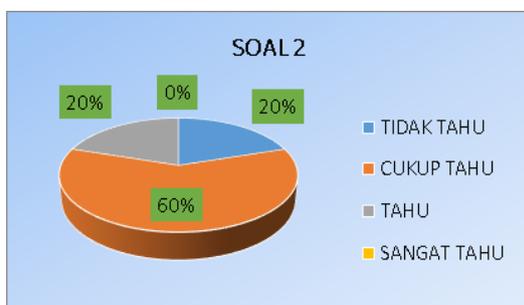
Setelah dilakukannya pelatihan infografis berbasis canva dilakukan evaluasi kerja dengan menggunakan kuesioner sesudah pelatihan

berlangsung. Kuesioner ini memiliki 4 soal pertanyaan sebagai bahan evaluasi serta sebagai indikator keberhasilan, Adapun hasil pelatihan sebagai berikut:



Gambar 3: Sebaran Pertanyaan 1

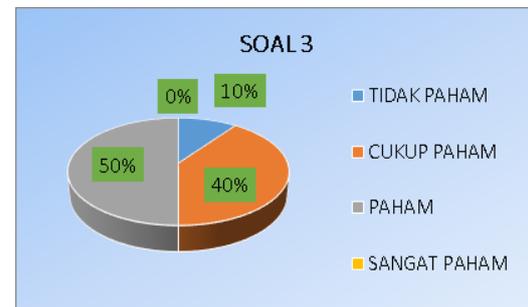
Berdasarkan hasil kuesioner untuk pertanyaan pertama mengenai pemahaman staff atau pegawai kelurahan setelah dilakukan pelatihan dan pemaparan materi menyatakan bahwa 30% partisipan tahu dan paham mengenai aplikasi desain grafis yaitu Canva dan 70% partisipan cukup tahu dan paham mengenai aplikasi desain grafis yaitu Canva.



Gambar 4: Sebaran Pertanyaan 2

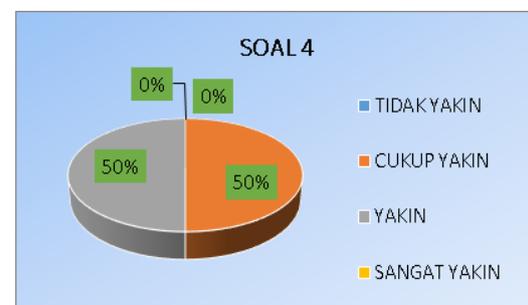
Pada pertanyaan kedua mengenai seberapa tahu partisipan mengenai fungsi infografis dan betapa pentingnya infografis di era digital dapat dilihat pada gambar 2 bahwa 20% partisipan tidak tahu mengenai fungsi infografis dan betapa pentingnya infografis di era digital, 20% partisipan tahu mengenai fungsi infografis dan betapa pentingnya infografis di era digital, dan 60% partisipan cukup tahu

mengenai fungsi infografis dan betapa pentingnya infografis di era digital.



Gambar 5: Sebaran Pertanyaan 3

Pada pertanyaan ketiga mengenai seberapa paham partisipan mengenai penggunaan fitur-fitur yang tersedia di aplikasi canva dapat dilihat pada gambar 3 bahwa 10% partisipan tidak paham mengenai penggunaan fitur-fitur yang tersedia di aplikasi canva, 40% partisipan cukup paham mengenai penggunaan fitur-fitur yang tersedia di aplikasi canva, dan 50% partisipan paham mengenai penggunaan fitur-fitur yang tersedia di aplikasi canva.



Gambar 6: Sebaran Pertanyaan 4

Pada pertanyaan keempat mengenai seberapa yakin partisipan dalam membuat sebuah infografis dapat dilihat pada gambar 4 bahwa 50% partisipan cukup yakin dapat membuat sebuah infografis, dan 50% partisipan yakin dapat membuat sebuah infografis apabila diminta kembali untuk membuat infografis.

## SIMPULAN

Berdasarkan hasil pembahasan kegiatan yang dilakukan, partisipan mengetahui program canva dalam pembuatan infografis yang berupa fitur-fitur pada canva, mengenal pewarnaan dan elemen-elemen untuk memperindah tampilan infografis. Dimulai dari membuat desain kosong berdasarkan ukuran yang dibutuhkan, menambahkan informasi-informasi penting sedemikian rupa sehingga setiap masyarakat akan lebih mudah memahaminya. Serta mengetahui cara menyimpan dan membagikan desain pada program canva dan membaca hasil atau *output* visualisasi data yang tersaji pada infografis tersebut.

Mengetahui apa saja manfaat yang diperoleh oleh partisipan kelurahan Tanah Patah Bengkulu dengan memvisualisasi infografis menggunakan program canva. Yaitu mempermudah pekerjaan, melakukan pengolahan data berukuran besar dan visualisasi berbagai macam diagram sehingga mendapatkan hasil yang akurat dan dapat memberikan hasil yang informatif serta menarik agar memudahkan masyarakat untuk mengetahui informasi yang diberikan.

Rencana tahapan berikutnya adalah mendaftarkan modul pelatihan infografis berbasis canva HKI yang telah dibuat untuk pelatihan Infografis dengan menggunakan aplikasi Canva, menyusun laporan akhir dan membuat sebuah artikel.

## UCAPAN TERIMA KASIH

Terima kasih kepada program Studi S1 Statistika Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam yang telah mendanai Pengabdian kepada Masyarakat ini, serta kepada semua pihak terutama kepada mitra yaitu ASN

dan Staff Kantor Lurah Tanah Patah Kota Bengkulu yang terlibat dalam pelaksanaan Pengabdian kepada masyarakat ini, teman-teman seperjuangan dalam pengabdian ini, serta orang tua yang senantiasa selalu mendoakan dan mendukung setiap langkah kebaikan yang dilakukan anaknya.

## DAFTAR PUSTAKA

- Ensiklopedia Dunia. (2023). *Ratu Agung Bengkulu*. URL: [https://p2k.stekom.ac.id/ensiklopedia/daftar\\_kecamatan\\_dan\\_kelurahan\\_di\\_Kota\\_Bengkulu](https://p2k.stekom.ac.id/ensiklopedia/daftar_kecamatan_dan_kelurahan_di_Kota_Bengkulu). Diakses tanggal 26 Juli 2023.
- Kurniasih, N. (2016). *Infografis*. Universit as Padjadjaran. 15 Agustus 2016, Jatin angor, Indonesia. 456-465
- Sukmana, E. (2005). *Digitalisasi Pustaka*. Bandung: UPT Perpustakaan ITB Bandung.
- Setiawan, D. (2018). Dampak Perkembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi Terhadap Budaya. *SIMBOLIKA*, 4(1), 62-72.
- Wijayanti, H. (2018). Implementasi Undang-Undang Nomor 6 Tahun 2014 Tentang Desa. CSWS Universitas Diponegoro.
- Muhmin, A., H. (2018). Pentingnya Pengembangan Soft Skills Mahasiswa di Perguruan Tinggi. *Forum Ilmiah*, 15(2), 330-338.