

PENINGKATAN KEAHLIAN DESAIN BAGI PEMUDA KARANG TARUNA DALAM MENDUKUNG KEWIRAUSAHAAN

Wiji Setyaningsih

Fakultas Sains Dan Teknologi Universitas Kanjuruhan Malang,
wiji@unikama.ac.id

Abstract

The Youth Skill of Youth Lawang Village for Information Technology is still lacking, especially in the photoshop design side. There are still no youth youths who have a background in multimedia school students, or who have worked on self-taught about photoshop design. This is certainly contrary to the current trend of community needs. There is a desire from some youth youth entrepreneurship developers in the multimedia field to take a short course on Photoshop design but is constrained by costs. The Head of Lawang Village hopes, the existing entrepreneurship has been increasing, so as to accommodate creative positive activities contained in entrepreneurship, as well as training to work independently, and improve the economy of the Lawang Village community. Based on the aforementioned problems, a training to improve Photoshop design skills for youth of Lawang Village Youth Organization in supporting their entrepreneurship. The results of the training based on the percentage of pre-test and post-test photoshop design skills for youth youth Lawang Village increased 98%. This is proven that community service activities through this Photoshop design training activity were successful, and it was proven that after the training began ordering cartoon and wallpaper theme design stickers.

Keywords: Increased Expertise, Photoshop Design, Entrepreneurship.

Abstrak

Skill pemuda pemudi karang taruna Desa Lawang untuk Information Technology masih sangat kurang, terutama dalam sisi desain photoshop. Masih belum ada pemuda pemudi karang taruna yang memiliki background siswa sekolah jurusan multimedia, ataupun yang pernah menekuni secara otodidak tentang desain photoshop. Hal ini tentunya bertolak belakang dengan trend kebutuhan masyarakat saat ini. Terdapat keinginan dari beberapa pemuda karang taruna pengembang kewirausahaan bidang multimedia untuk mengikuti kursus singkat desain photosop namun terkendala dengan biaya. Harapan Kepala Desa Lawang, kewirausahaan yang telah ada semakin meningkat, sehingga menampung kegiatan positif yang kreatif tertuang di kewirausahaan, serta melatih untuk bekerja mandiri, dan meningkatkan perekonomian masyarakat Desa Lawang. Berdasarkan permasalahan tersebut diatas, maka dilakukan pelatihan peningkatan keahlian desain photoshop bagi pemuda karang taruna Desa Lawang dalam mendukung kewirausahaannya. Hasil dari pelatihan berdasarkan prosentase pre test dan post test keahlian desain photoshop bagi pemuda karang taruna Desa Lawang meningkat 98%. Hal ini terbukti bahwa kegiatan pengabdian kepada masyarakat melalui kegiatan pelatihan desain photoshop ini berhasil, dan terbukti setelah adanya pelatihan mulai adanya pemesanan desain sticker tema kartun maupun wallpaper.

Kata kunci: Peningkatan Keahlian, Desain Photoshop, Kewirausahaan.

PENDAHULUAN

Kewirausahaan adalah suatu proses mengidentifikasi, mengembangkan, dan menghasilkan visi kehidupan. Visi yang dimaksudkan tersebut seperti ide inovatif, peluang, cara yang lebih baik dalam menjalankan sesuatu, yang hasil akhirnya berupa penciptaan usaha baru yang dibentuk pada kondisi risiko atau ketidakpastian pasar. Keberhasilan berwirausaha dicapai menggunakan produk, proses, dan jasa-jasa inovasi sebagai alat untuk menggali perubahan [(Binus, 2019), (Jatikom, 2018)].

Karang taruna Desa LAwang aktif dalam mengembangkan kewirausahaan. Kewirausahaan yang telah dirambah pemuda karang taruna karang ini adalah beternak kambing, pembuatan *handycraft* dari barang bekas, jasa les privat bagi siswa siswi tingkat Sekolah Dasar (SD), tingkat Sekolah Menengah Pertama (SMP), jasa pengetikan, serta pembuatan kaos dengan desain sablon bertema, yang menghasilkan nilai kas yang cukup tinggi. Pemuda pemudi karang taruna juga melek teknologi, hampir semua memiliki laptop dan mobile berbasis android, di kantor karang taruna juga terdapat 2 unit komputer meskipun spesifikasinya tidak terlalu tinggi. Namun skill pemuda pemudi karang taruna untuk teknologi *Information Technology* masih kurang, terutama dalam sisi desain *photoshop*. Bertolak belakang dengan trend kebutuhan masyarakat saat ini, yang sering membutuhkan pemesanan desain *sticker*, *banner*, maupun *wallpaper*. Keinginan pemuda pemudi karang taruna yaitu mengembangkan kewirausahaannya dalam bidang desain, seperti: desain *photosop* untuk membuat spanduk/*banner*, desain *photoshop* untuk membuat *sticker* tema kartun, *photoshop* untuk membuat

wallpaper. Terdapat keinginan dari beberapa pemuda karang taruna untuk mengikuti kursus singkat desain *photoshop* namun terkendala dengan biaya. Kas karang taruna hanya mampu digunakan untuk operasional perputaran berbagai usaha yang telah berjalan sebelumnya. Desain *photoshop* merupakan salah satu *tools* aplikasi desain grafis. Desain grafis merupakan proses penciptaan suatu obyek baru dengan menggunakan *software* melalui beberapa tahapan yaitu, membuat, menyimpan dan memanipulasi model dan citra. *Photoshop* merupakan *software* untuk memodifikasi photo atau gambar secara profesional, meliputi modifikasi obyek yang sederhana ataupun kompleks (Ilham, 2019).

Harapan Kepala Desa Lawang , kewirausahaan yang telah ada semakin meningkat, sehingga semakin banyaknya pemuda pemudi di Desa Lawang mampu menampung kegiatan positif yang kreatif tertuang di kewirausahaan, serta melatih pemuda pemudi untuk bekerja mandiri, dan mampu meningkatkan perekonomian masyarakat Desa Lawang . Terdapat riset Rais (2014) tentang peningkatan ketrampilan multimedia disimpulkan bahwa melalui kegiatan pelatihan desain maka siswa menjadi lebih mahir dan nilainya semakin meningkat dari sebelumnya.

Berdasarkan permasalahan tersebut di atas dan referensi riset sebelumnya, maka perlu dilakukan pelatihan peningkatan keahlian desain *photoshop* bagi pemuda karang taruna Desa Lawang dalam mendukung kewirausahaan. Berdasarkan uraian analisis situasi tersebut di atas, maka rumusan masalah pada kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini adalah sebagai berikut: Bagaimanakah meningkatkan kompetensi desain

photoshop pemuda pemudi karang taruna Desa Lawang ? Apakah dengan adanya pelatihan menggunakan *adobe photoshop* keahlian desain pemuda pemudi karang taruna Desa LAWANG meningkat?

METODE PELAKSANAAN

Metode pengabdian kepada masyarakat dilakukan dengan tahapan-tahapan penelitian sebagai berikut:

- a. Melakukan observasi secara langsung pada karang taruna Desa Lawang .
- b. Wawancara kepada Ketua Karang Taruna dan Kepala Desa Lawang untuk menggali informasi yang mendukung proses pengabdian kepada masyarakat.
- c. Identifikasi masalah, dan menentukan solusi beserta tujuannya.
- d. Studi literatur yang mendukung proses pengabdian kepada masyarakat.
- e. *Pre test* pengetahuan desain bagi pemuda karang taruna Desa Lawang , sebelum dilakukannya pelatihan desain *photoshop*.
- f. Membuat modul pelatihan pengoperasian aplikasi *adobe photoshop*.
- g. Pelatihan dan pendampingan desain *photoshop* bagi karang taruna Desa Lawang.
- h. *Post test* keahlian desain menggunakan *adobe photoshop*, mulai dari mengenal area kerja *photoshop*, penyeleksian dan edit gambar, serta mengatur warna dan efek pencahayaan.



Gambar 1. Pelaksanaan Pelatihan Desain *Photoshop*

HASIL DAN PEMBAHASAN

Dalam kegiatan pengabdian pada masyarakat ini berupa pelatihan pengoperasian aplikasi *adobe photoshop* untuk mendesain desain *sticker*, *banner*, undangan dan *pre wedding* maupun *wallpaper* yang diikuti oleh 26 orang peserta yaitu pemuda pemudi Karang Taruna Desa Lawang yang terdiri atas pemuda pemudi dari 18 RW. Pelatihan diberikan oleh 1 orang pelatih yang terbagi pada beberapa sesi pelatihan dalam beberapa hari.

Dengan adanya kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini, maka dapat meningkatkan kompetensi desain *photoshop* bagi pemuda pemudi karang taruna Desa Lawang dalam mendukung kewirausahaan multimedia. Dalam kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini, dilakukan pelatihan pengoperasian aplikasi *adobe photoshop*, mulai dari pengenalan dasar fitur-fitur aplikasi *adobe photoshop*, menyeleksi dan mengedit gambar hingga pengaturan warna dan

pencahayaan. Beberapa latihan desain *object* yang dicoba dipraktikkan oleh pemuda pemudi Karang Taruna Desa Lawang menggunakan aplikasi *adobe photoshop* adalah sebagai berikut:

- a. Contoh produk pelatihan desain *sticker* dan *wallpaper*



Gambar 2. Contoh Produk Desain *Sticker* dan *Wallpaper*

- b. Contoh produk pelatihan desain undangan



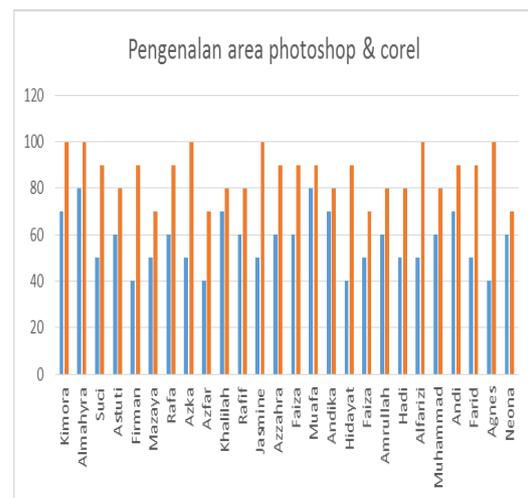
Gambar 3. Contoh Produk Desain Undangan

- c. Contoh produk pelatihan desain foto *pre wedding*



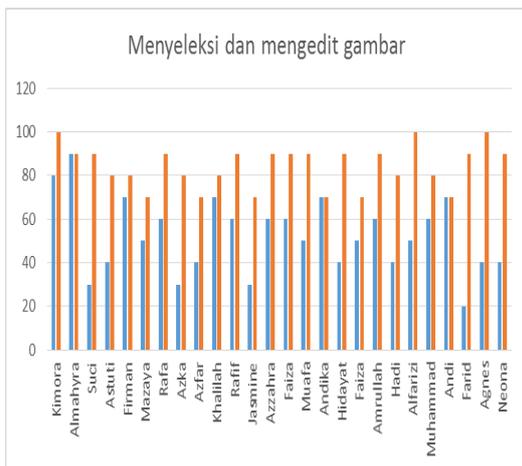
Gambar 4. Contoh Produk Desain Foto *Pre Wedding*

Hasil dari aktivitas kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini dilakukan pengukuran keahlian pemuda pemudi karang taruna sebelum pelatihan (*pre test*) dan sesudah adanya pelatihan desain (*post test*). Berikut adalah hasil perbandingan antara *pre test* dan *post tes* berdasarkan beberapa aspek yang dilakukan dalam pengabdian kepada masyarakat.



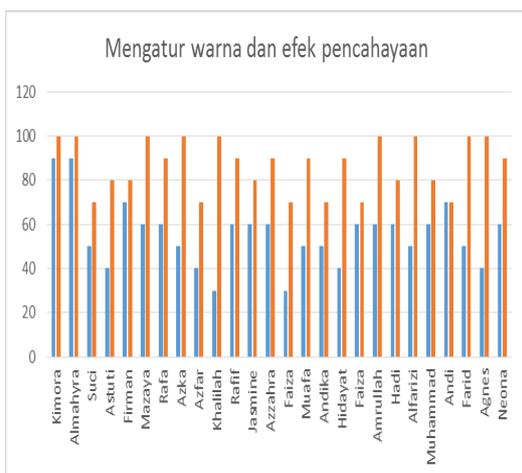
Gambar 5. Pengukuran Pengenalan Area Aplikasi

Dari hasil pengukuran berdasarkan aspek pengenalan area aplikasi yang terlihat dalam gambar 5, menunjukkan bahwa adanya peningkatan signifikan, sekitar 100% adanya peningkatan keahlian, yaitu rata-rata memiliki nilai di atas 60.



Gambar 6. Pengukuran Penyeleksian dan Edit Gambar

Berikutnya dari hasil pengukuran berdasarkan aspek menyeleksi dan mengedit gambar yang terlihat pada gambar 6, menunjukkan bahwa adanya peningkatan signifikan, sekitar 96% adanya peningkatan keahlian, yaitu rata-rata memiliki nilai di atas 80.



Gambar 7. Pengaturan Warna dan Efek Pencahayaan

Sedangkan dari hasil pengukuran berdasarkan aspek pengaturan warna dan efek pencahayaan yang terlihat pada gambar 7, menunjukkan bahwa adanya peningkatan signifikan, sekitar 100% adanya peningkatan keahlian, yaitu rata-rata memiliki nilai di atas 70.

SIMPULAN

Hasil dari pre test dan post test keahlian desain photoshop pemuda karang taruna Desa Lawang meningkat 98%. Hal ini terbukti bahwa kegiatan pengabdian kepada masyarakat melalui kegiatan pelatihan desain photoshop ini berhasil, dan terbukti setelah adanya pelatihan mulai adanya pemesanan desain sticker tema kartun maupun wallpaper.

DAFTAR PUSTAKA

- Binus. 2019. Aspek-Aspek Dalam Berwirausaha. Bandung. <https://binus.ac.id/bandung/2019/07/aspek-aspek-dalam-berwirausaha/>
- Jatikom. 2018. Pengertian Kewirausahaan, Tujuan, Asas, Manfaat Menurut Para Ahli. <https://www.jatikom.com/2018/11/pengertian-kewirausahaan-terlengkap.html>.
- Ilham, Mughnifar. 2019. Pengertian Photoshop – Sejarah, Fungsi, Keunggulan dan Kelemahan. <https://materibelajar.co.id/pengertian-photoshop/>
- Rais, dkk. 2018. Peningkatan Ketrampilan Multimedia Corel Draw di SMK Assalifiyah Kota Tegal. Jurnal ABDIMAS PHB, 1(1) : 55-61.